**PROGRAMMAZIONE DI TECNOLOGIA a.s. 2023-2024 CLASSE QUARTA SCUOLA PRIMARIA I.C. SELVAZZANO 2**

**COMPETENZA EUROPEA DI RIFERIMENTO**: COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE DI BASE IN SCIENZE E TECNOLOGIA

**COMPETENZE SPECIFICHE PER TECNOLOGIA**

- Utilizzare le più comuni tecnologie, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo.
- Progettare e realizzare semplici manufatti spiegando le fasi del processo.
- Individuare le potenzialità, i limiti e i rischi nell'uso delle tecnologie.
- Sviluppare un atteggiamento responsabile verso ogni azione trasformativa dell'ambiente.

| NUCLEI TEMATICI | OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO | CONTENUTI |
|---|---|---|
| **OSSERVARE, PREVEDERE, IMMAGINARE, INTERVENIRE E TRASFORMARE** | Individuare le funzioni di semplici oggetti, di strutture e di sistemi di vario tipo, costruendo e rappresentando con diversi materiali.<br>Conoscere ed utilizzare le principali funzioni del computer e altri device individuandone la funzione.<br>Reperire notizie ed informazioni da internet. | • Lettura delle informazioni utili tratte da guide d'uso o istruzioni di montaggio.<br>• Conoscenza e utilizzo di semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano, descrizione della funzione principale e della struttura, spiegazione del funzionamento e della trasformazione nel tempo.<br>• Rappresentazione dei dati osservati attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.<br>• Le parti che compongono un computer.<br>• Saper utilizzare un semplice programma del computer.<br>• Reperire notizie e informazioni usando Internet.<br>• Le caratteristiche principali dei mezzi di comunicazione.<br>• Realizzazione di un semplice oggetto, descrizione e documentazione della sequenza delle operazioni. |