COMPETENZA EUROPEA DI RIFERIMENTO: COMPETENZA DIGITALE, TECNOLOGIE E INGEGNERIE

COMPETENZE SPECIFICHE PER TECNOLOGIA

- Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo.

- Progettare e realizzare semplici manufatti adeguati allo scopo spiegando le fasi del processo.

- Individuare le potenzialità, i limiti e i rischi nell'uso delle tecnologie.

-Sviluppare un atteggiamento responsabile verso ogni azione trasformativa dell'ambiente.

NUCLEI TEMATICI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI
Vedere e osservare	Leggere e ricavare informazioni utili da semplici istruzioni. Riconoscere ed utilizzare le funzioni principali di alcune tecnologie informatiche Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.	- Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni. - Risparmio energetico: possibile riutilizzo e riciclaggio dei materiali. - Caratteristiche e potenzialità degli strumenti tecnologici e delle loro relative periferiche. - Confronto tra strumenti del passato e del presente. - Utilizzo dei principali programmi operativi. - Modalità d'uso in sicurezza degli strumenti più comuni. - Giochi ed esperienze per sperimentare le forze. - Leve e carrucole.
Forze	Cogliere differenze tra forza ed energia Comprendere come agiscono la forza d'attrito, la forza magnetica e quella di gravità.	
Prevedere e immaginare	Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari. Reperire notizie e informazioni in internet e su altre fonti.	
Intervenire e trasformare	Realizzare un oggetto descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Cercare, selezionare, utilizzare sul computer un comune programma .	